

## LES TYPES DE COURSES

*Demandez quels types de courses vous observez !*

Le **STANDARD** exige que le chien, sous la direction de l'entraîneur, exécute tous les obstacles dans l'ordre et le délai fixé par le juge.

Le **SAUTEUR** utilise seulement des sauts et des tunnels. Ceux-ci sont d'habitude des courses excitantes et rapides.

L'**ENJEU** exige que le chien gagne des points en complétant différents obstacles choisis par l'entraîneur dans un temps de jeu déterminé. Au coup de sifflet, le chien peut gagner des points de bonus en prenant des obstacles précis tandis que l'entraîneur est debout derrière une ligne.

Le **SNOOKER** est un jeu basé sur le billard britannique. Dans la séquence d'ouverture, l'entraîneur dirige le chien sur un saut rouge, suivi par un obstacle de son choix. C'est fait un minimum de trois fois, utilisant un saut rouge différent chaque fois. Après il exécute la séquence de fermeture dans l'ordre.

Le **RELAIS EN ÉQUIPE** est une course standard. Chaque équipe consiste en deux chiens et deux entraîneurs, le premier chien et son entraîneur partent d'un secteur désigné et complète la première moitié de la course. Quand ce chien et son entraîneur retournent à leur secteur le deuxième chien et son entraîneur complètent la deuxième moitié de la course. La course est finie après que le deuxième chien et son entraîneur croisent la ligne d'arrivée.

Le **STEEPLECHASE** est une course très rapide utilisant les sauts et des tunnels conçus pour des chiens de niveau de expert,

mais n'importe quel chien de novice, intermédiaire ou expert peut participer.

Le **DÉFI** est une course qui met à l'épreuve les compétences en conduite du manieur et la vitesse d'exécution du binôme, comme lors des championnats mondiaux.

---

## L'AGILITÉ EST-ELLE POUR VOUS ?

L'agilité est amusante tant pour le chien que pour l'entraîneur. C'est une voie passionnante pour renforcer le lien avec votre chien. Si votre chien a de l'énergie à brûler ou devient passif, l'agilité pourrait être juste ce dont vous avez besoin ! La plupart des chiens et des entraîneurs sont accrochés sur le sport et n'en ont pas assez. Si vous pensez que l'agilité ressemble à l'amusement et vous voulez en apprendre plus entrez en contact avec nous !



500 Louis-de-France  
Trois-Rivières (QC) G8W2C5

Tél : 819-379-7129, 819-373-1286

Fax : 819-379-4545

Courriel : [agilitetr@hotmail.com](mailto:agilitetr@hotmail.com)

Site web :

[www.club.agilite.trois-rivieres.4t.com](http://www.club.agilite.trois-rivieres.4t.com)

**Initiation à l'agilité – Perfectionnement  
Pratique libre ou structuré**

# L'AGILITÉ

## LE GUIDE DU SPECTATEUR

### QU'EST-CE QUE L'AGILITÉ ?

L'agilité est un sport dans lequel un chien passe en courant dans une course d'obstacles prévus et commandés par l'entraîneur. L'agilité est une bonne façon de s'amuser et de renforcer le lien avec votre chien. L'agilité est aussi une grande séance d'entraînement mentale et physique pour tous les deux.

### DIRECTIVES DU SPECTATEUR

- Avant que vous ne touchiez un chien, demandez toujours au propriétaire D'ABORD. C'est particulièrement important que les enfants observent cette règle. S'il vous plaît surveillez vos enfants à tout moment.
- Soyez libre d'être assis ou debout au premier rang pour observer, mais tenez-vous s'il vous plaît à une distance raisonnable du terrain et ne bloquez pas l'entrée et la sortie.
- Il est INTERDIT aux spectateurs d'aider ou d'entraîner une équipe, par exemple, en hurlant l'ordre des obstacles. Il n'est pas approprié de crier le nom du chien, puisque cela distrait le chien des commandes de l'entraîneur.
- Mais n'hésitez pas à applaudir, encourager les chiens et montrer votre appréciation à la FIN d'une course impressionnante ou particulièrement amusante.



### LES OBSTACLES

Les **SAUTS** - La plupart des sauts sont des sauts de barre simple et certains ont des ailes colorées ou décoratives soutenant les barres. Il y a également le saut en largeur, le saut de puissance et le pneu. Les chiens doivent sauter la hauteur complète des sauts sans frapper de barre. La hauteur des sauts est déterminé par la hauteur du chien à l'épaule. Les chiens spéciaux et vétérans sautent plus bas que leur hauteur réglementaire.

Les **TUNNELS** – Il y a deux types de tunnels ; les tunnels ouverts qui sont des longs tubes ouverts et la chute qui est ouverte sur un côté avec un tissu de l'autre côté.

Les **ZONES DE CONTACT** – Le pont, la palissade et la balançoire sont des obstacles à zone de contact, à cause du jaune à chaque fin. Pour exécuter ces obstacles correctement, le chien doit toucher au moins une patte dans la partie jaune descendante du pont et de la palissade, tandis qu'il doit toucher à la partie jaune montante et descendante de la balançoire. Ces règles sont là pour une question de sécurité.

Les **PÔLES** - Le chien doit entrer à droite du premier pôle et zigzaguer jusqu'à la fin. Il ne doit pas manquer une pôle.

La **TABLE** - Le chien doit monter sur la table et se coucher pour un compte de cinq secondes. Aucune partie du chien ne doit toucher le sol durant le décompte. Si le chien se lève avant la fin du décompte, il doit se recoucher et le décompte recommence

**LE JUGE** – Non seulement le juge conçoit le modèle de course et surveille l'installation des obstacles. En plus, il doit aussi juger la performance du chien et de l'entraîneur, et signaler leurs fautes. Surveillez ses signaux pour indiquer des erreurs.

**LES FAUTES** – Les fautes arrivent si l'entraîneur touche le chien ou un obstacle durant la course; le chien exécute un mauvais obstacle, manque une zone de contact; manque un poteau, fait tomber une barre; descend de la table avant la fin du décompte, ou excèdent le temps permis par le juge pour exécuter le parcours.



Faute



Refus



Fly Off



Non Complété

### LORS D'UNE COURSE

**LE BRIEFING DU JUGE** – Quand la course a été monté, les entraîneurs se réunissent sur le terrain (sans leur chien) pour un briefing du juge. A ce moment, le juge récapitule comment sera jugé la course.

**LA MARCHÉ** – Après le briefing, les entraîneurs peuvent "marcher le parcours" sans leur chien. Le juge détermine un temps pour la marche. Vous pouvez voir des groupes discuter ensemble de certaines sections de la course, de problèmes potentiels et comment ils vont les traiter. D'autres auront choisi de marcher la course en silence plusieurs fois, pour planifier leur stratégie. Enfin d'autres vont courir en donnant des instructions à un chien imaginaire.

**LES COURSES DE COMPÉTITION** – Les chiens exécutent le parcours sans la laisse ni le collier, accompagnés par leur entraîneur. Le chronomètre dira à l'entraîneur quand il peut commencer, et partira le chronomètre aussitôt que le chien croise la ligne de début et l'arrêtera quand le chien croise la ligne de fin. Durant la course, le juge indique les fautes qui sont notées sur une feuille par un officiel appelé "un scribe". Après chaque course, le chronomètre et le scribe remet leur feuille au *scorekeeper*, qui est responsable de calculer les qualificatifs et les placements selon chaque type de course.

**LES TROIS NIVEAUX D'AGILITÉ** – Les niveaux sont Novice, Intermédiaire ou Expert. Chaque chien commence ce sport en novice. Comme vous vous attendriez, les courses et les règles sont plus difficiles à mesure que vous avancez. Les jeunes chiens & les chiens actifs courent dans la catégorie régulier. Les chiens plus âgés ou ayant des problèmes de santé vont courir dans la catégorie vétérans ou spécial. Dans la catégorie vétérans ou spécial, les chiens sautent moins haut que dans la catégorie régulière.